

Auro est tout ce qu'un détecteur de mouvement doit être: intelligent, rapide, et pratiquement invisible.

Auro est un détecteur de mouvement qui se connecte directement au bus, sans interface supplémentaire. Auro est disponible en blanc ou noir.

Avec un diamètre de 52 mm, il s'agit du détecteur de mouvement KNX le plus compact du marché. Le diamètre intérieur est de 43 mm et la profondeur d'encastrement de 39 mm seulement.

Auro est très discret, non seulement par les dimensions très compactes, mais aussi par son design extra plat, avec une épaisseur apparente de seulement 1 mm.

La portée de détection d'Auro est adaptée pour une utilisation en milieu résidentiel. L'angle de détection horizontal est de 360°, tandis que l'angle de détection vertical atteint 90°. Installé à une hauteur de 2,5 mètres, la zone de détection de l'Auro forme un cercle de 5 m de diamètre. La hauteur maximale est de 5 m.

Auro contient un capteur de lumière et un capteur de température.

L'éclairage LED incorporé permet d'éclairer l'Auro lors de la détection de mouvement.

Auro dispose d'un logiciel applicatif évolué, programmé via ETS et est alimenté par le bus KNX.

- Fonctionnalité maître/esclave -

Dans le cas où plusieurs détecteurs de mouvement commandent le même circuit d'éclairage, par exemple dans un hall d'entrée, il est possible de définir un des détecteurs de mouvement comme le maître, et les autres comme esclaves. Ainsi, les détecteurs de mouvement esclaves communiqueront chaque mouvement détecté à l'appareil maître via un objet de communication "déclenchement" (1-bit). Le maître commandera alors le circuit d'éclairage.

- Objet Jour/Nuit -

Le détecteur de mouvement peut être informé des périodes de jour ou de nuit à travers un objet de communication "jour/nuit" (1-bit), par exemple via une horloge externe.

Selon la valeur de cet objet, le détecteur de mouvement peut alors baisser la lumière à différents niveaux, activer différentes scènes, allumer la lumière pendant des durées différentes, ou



- Déclenchement selon le niveau de luminosité -

Le détecteur de mouvement peut utiliser un capteur de luminosité interne pour allumer ou éteindre un éclairage, selon le niveau de luminosité mesuré dans la pièce. Cela signifie que la lumière ne sera allumée que si la luminosité mesurée est inférieure à un seuil de luminosité pré-défini. Ce seuil peut être réglé différemment pour le jour ou la nuit selon la valeur de l'objet de communication "jour/nuit" (1-bit).

Le seuil de luminosité peut également être réglé via un objet de communication (2-byte), ce qui permet par exemple de l'ajuster à l'aide d'un écran tactile.

De plus, un objet de communication (1-bit) est émis par le détecteur de mouvement si le niveau de luminosité mesuré est inférieur au seuil défini.

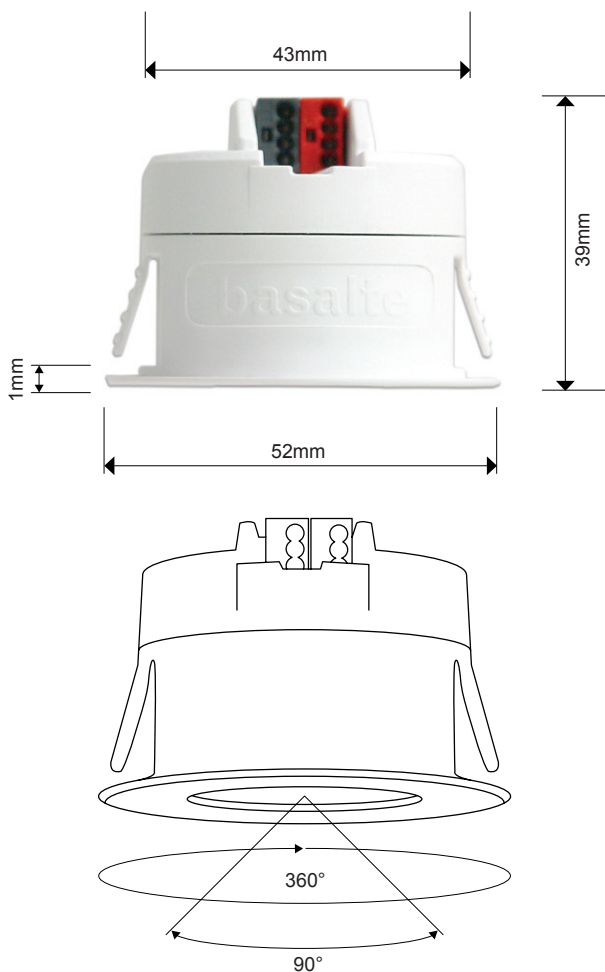
- Commuter, Varier, Scènes -

Le détecteur de mouvement peut allumer, éteindre, faire varier des éclairages ou déclencher des scènes.

Les paramètres de variation peuvent être configurés différemment selon la situation: allumage, extinction, jour ou nuit. Par exemple, le détecteur de mouvement peut demander un niveau d'éclairage de 80% en journée et de 30% la nuit. De même, en cas de demande d'extinction, celui-ci peut basculer sur un niveau d'éclairage de 10% afin de maintenir un éclairage minimum dans la pièce.

Dans le cas où le détecteur de mouvement piloterait simultanément des équipements en variation et en commutation, celui-ci peut émettre en même temps un objet de communication (1-bit) de type commutation et un objet de communication (1-byte) de type variation.

Le détecteur de mouvement peut appeler des scènes différentes selon le moment du jour ou de la nuit.



- Réglage des temporisations, par valeur interne ou externe -

Le détecteur de mouvement active l'éclairage pour une période définie. Cette valeur de temps peut être différente pour le jour ou la nuit. Par exemple, le détecteur de mouvement peut fonctionner pendant deux minutes durant la journée, et pendant 5 minutes durant la nuit.

Cette valeur temps peut également être réglée via un objet de communication (2-byte). Ainsi, cette durée peut par exemple être ajustée à l'aide d'un écran tactile.

- Délai minimum entre 'off' et 'on' -

Il est possible de régler le détecteur de mouvement pour observer un délai minimum entre l'extinction et la réactivation de la lumière. Cela permet d'éviter une situation dans laquelle éteindre un appareil d'éclairage est considéré comme une détection, et cela rallonge également la durée de vie du luminaire.

- Objet de blocage -

Le détecteur de mouvement peut être bloqué en utilisant un objet de communication "blocage" (1-bit). De cette façon, il est possible de bloquer le détecteur si l'appareil d'éclairage s'allume avec un interrupteur.

Il est également possible de régler une période de temps pendant laquelle le détecteur reste bloqué après désactivation.

Cela permet d'éviter une situation dans laquelle le luminaire se rallume par la désactivation du blocage de l'Auro au moment où la lumière est éteinte manuellement par l'interrupteur.

- Objet de ventilation -

Indépendamment de l'éclairage, le détecteur de mouvement peut également commander la ventilation via un objet de communication (1-bit). Le fonctionnement de la ventilation est indépendant du niveau de luminosité mesuré et de l'objet de blocage.

Il est possible d'établir un délai pendant lequel la ventilation reste activée après l'extinction de l'éclairage. Ce délai peut être commandé par le détecteur de mouvement, mais aussi par rapport à un objet de communication 1-bit externe. Cela permet à la ventilation d'être synchronisée avec l'éclairage, que celui-ci soit piloté par le détecteur de mouvement ou un élément externe comme un interrupteur.

- Retour d'information via un objet de communication -

Le détecteur permet également l'émission d'un objet de communication "mouvement" (1-bit) à la moindre détection de mouvement, indépendamment des niveaux d'éclairage et de l'objet de blocage. Cela signifie que la détection de mouvement peut par exemple être visualisée sur un écran tactile, ou que le détecteur peut être utilisé pour des applications de sécurité.

- Retour d'information via LED -

Un éclairage LED intérieur peut être activé lorsqu'un mouvement est détecté. Ainsi, le détecteur de mouvement peut être testé lors de l'installation, de façon autonome. La LED est activée lors de la détection d'un mouvement, indépendamment du niveau d'éclairage et de l'objet de blocage.

La LED peut également être activée via un objet de communication (1-bit). Ainsi, la LED a une fonction de signalisation ou de balisage.

180-03 noir



taille réelle

180-02 blanc



- Diffusion de la valeur lux mesurée -

La valeur lux mesurée peut être diffusée en cycle par un objet de communication (2-byte). La valeur lux est seulement diffusée si le retour d'information sur LED n'est pas activé.

- Diffusion de la température mesurée -

Le détecteur de mouvement contient un capteur de température intégré. La température mesurée peut être diffusée via un objet de communication (2-byte).

Bien que la position d'un détecteur de mouvement ne soit pas idéale pour mesurer la température, la mesure peut quand-même donner une indication de la température dans une pièce sans avoir à installer un capteur de température séparé. La mesure de la température peut être compensée en paramétrant une valeur de compensation.

- Alarme de chaleur -

Le détecteur de mouvement peut envoyer une alarme de chaleur via un objet de communication (1-bit). L'alarme est envoyée lorsque la température mesurée dépasse un certain seuil. De cette manière, un danger possible peut être détecté lorsque la température atteint par exemple plus de 45° C.

- Spécifications techniques -

nom / référence produit	auro KNX / 180-02/180-03
interface	KNX intégré BCU
LED multicolore	led blanc intégré
capteur de température	intégré
lux sensor	intégré (seulement 180-02)
source de courant	KNX buspower
la consommation d'énergie	10mA
dimensions	diam: 52mm x 39mm
boîte d'encastrement	découpe diam: 43mm
certification	CE