

# 122-52033

## Cahier des charges

Les boutons-poussoirs permettant de commander un moteur existent en version simple (trois boutons d'action) ou double (six boutons d'action). L'occupant peut ainsi commander, respectivement, les moteurs d'un ou deux groupes de volets, stores ou stores vénitiens intégrés dans l'installation Niko Home Control.

Les boutons d'action spécifiques sont groupés par trois sur le bouton-poussoir.

Pour fixer le bouton-poussoir, encliquetez-le sur une platine murale Niko Home Control. Le bouton-poussoir est fixé. Attribuez les fonctions des boutons d'action lors de la programmation de l'installation, en liant les fonctions à l'adresse unique de chaque bouton d'action durant la phase d'adressage. Ces données sont enregistrées dans l'unité de contrôle. Les touches inférieure et supérieure sont munies d'une LED d'indication ambre (1,5 x 1,5 mm) qui indique le statut de l'action. Vous pouvez alors programmer les LED pour qu'elles s'allument lorsque la sortie est activée ou désactivée. Une opération à effectuer dans le logiciel de programmation. Des flèches indiquant que le volet ou les stores sont levés ou baissés sont gravées sur les touches inférieure et supérieure. Un volet est gravé sur la touche/les touches centrales pour signaler votre touche favorite. En appuyant sur cette touche, le volet ou les stores se positionnent automatiquement sur la position préréglée. Le démontage s'opère tout simplement en détachant l'enjoliveur du socle.

- Matériau enjoliveur: L'enjoliveur est réalisé en polycarbonate + asa inaltérable et est laqué.
- Couleur: laqué anthracite
- Résistance aux chocs: Après montage, une protection contre les chocs de IK06 est garantie.
- Les parties en plastique de l'enjoliveur sont auto-extinguibles (satisfont à une épreuve de calcination de 650 °C) et sont exemptes d'halogènes.
- Tension d'entrée: 26 Vdc (TBTS, très basse tension de sécurité)
- Température ambiante minimum: 0 °C
- Température ambiante maximum: +50 °C
- Dimensions: 75 x 75 x 27 mm
- Marquage: CE