

Auro is alles wat een bewegingsmelder moet zijn, intelligent, snel en bijna onzichtbaar.

Auro is een miniatuur KNX bewegingsmelder die direct koppelt op de bus zonder bijkomende interface. Auro is verkrijgbaar in wit of zwart.

Auro is de meest compacte full KNX bewegingsmelder op de markt en heeft een diameter van 52mm. De inbouwdiameter bedraagt 43mm, de inbouwdiepte bedraagt slechts 39mm.

Auro is zeer discreet, niet alleen door de zeer compacte afmetingen, maar ook door het ultravlakke ontwerp. Auro is volledig vlak en heeft een opbouwhoogte van slechts 1mm.

Het detectiebereik van Auro is afgesteld op residentiële toepassingen. Het horizontale bereik is 360° terwijl het verticale bereik 90° bedraagt. Indien geïnstalleerd op een hoogte van 2,5m heeft Auro een detectiebereik met een diameter van 5m. De maximum hoogte bedraagt 5m.

Auro bevat verder over een ingebouwde lichtsensor en temperatuursensor. Door de ingebouwde leds biedt Auro de mogelijkheid om op te lichten bij iedere beweging.

Auro beschikt over een uitgebreide applicatie die kan worden ingesteld via ETS en wordt gevoed via de KNX bus.

- Master/slave functionaliteit -

In situaties waar verschillende bewegingsmelders hetzelfde lichtpunt besturen, bijvoorbeeld bij een inkomhal, kan één van de bewegingsmelders als master worden ingesteld en de andere als slave. De slave bewegingsmelders geven dan iedere gedetecteerde beweging door aan de master bewegingsmelder via een 1 bit trigger object. De master bewegingsmelder stuurt op zijn beurt het lichtpunt aan.

- Dag/nacht object -

Via een 1-bit extern dag/nacht-object kan, via een externe klok, worden doorgegeven aan de bewegingsmelder of het dag of nacht is. In functie van het object kan de bewegingsmelder het lichtpunt op verschillende waarden dimmen, verschillende sferen aansturen, het licht voor een verschillende tijdsduur aansturen of een verschillende lichtdrempel hanteren bij lichtafhankelijk schakelen.

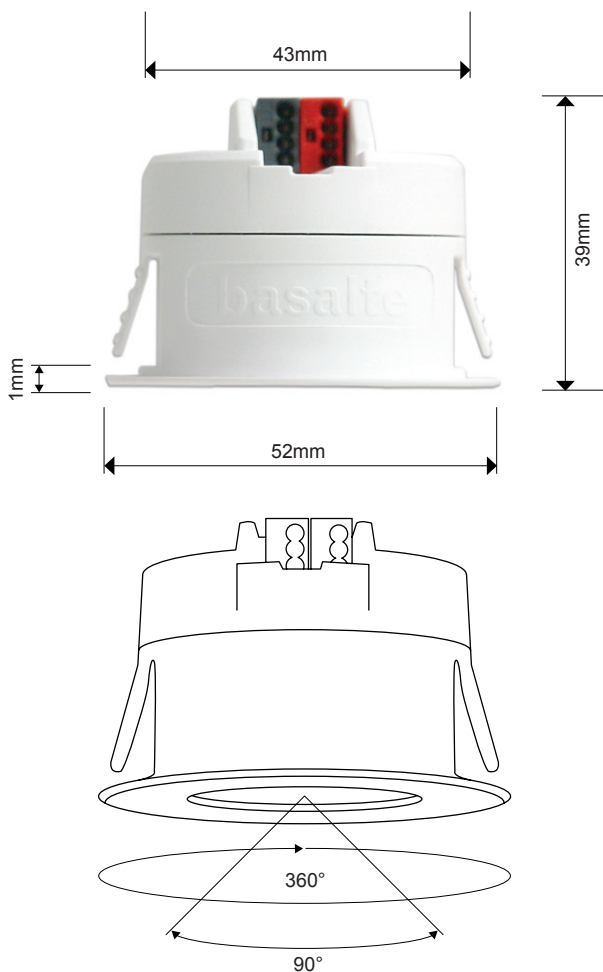


- Lichtafhankelijk schakelen -

De bewegingsmelder kan, d.m.v. een interne lichtsensor, lichtafhankelijk schakelen. Hierdoor zal het licht pas worden aangestuurd indien het gemeten lichtniveau zich onder een vooraf ingestelde lichtdrempel bevindt. Deze lichtdrempel kan verschillend zijn tijdens dag of nacht d.m.v. het dag/nacht-object.

De lichtdrempel kan ook worden ingesteld via een extern 2-byte groepsadres. Op die manier kan bijvoorbeeld via een touchscreen de lichtdrempel worden ingesteld.

Verder is er ook een 1-bit groepsadres beschikbaar dat wordt aangestuurd door de bewegingsmelder indien het gemeten lichtniveau zich onder de lichtdrempel bevindt.



- Schakelen, dimmen en scènes -

De bewegingsmelder kan een lichtpunt schakelen en dimmen, of kan scènes besturen.

In geval het lichtpunt wordt gedimd kan een verschillende dimwaarde worden ingesteld voor het aan- en uitschakelen. Verder kunnen ook verschillende dimwaarden worden ingesteld voor dag of nacht.

Zo kan de bewegingsmelder bijvoorbeeld het licht aansturen op 80% gedurende de dag en op 30% gedurende de nacht. Bij uitschakelen kan bijvoorbeeld een dimwaarde van 10% worden aangestuurd zodat er een permanente minimum verlichting is.

Indien zowel een geschakeld lichtpunt als een gedimd lichtpunt wordt aangestuurd, kan de bewegingsmelder een 1-bit schakel-object alsook een 1-byte dim-object tegelijkertijd aansturen.

Bij het aansturen van scènes, kan de bewegingsmelder verschillende scènes oproepen bij het aan- en uitschakelen alsook tijdens dag of nacht. Bij het uitschakelen van de verlichting kan de bewegingsmelder een scène oproepen maar er kan ook geopteerd worden om een 0 te sturen op een 1-bit alles uit object.

- Tijdsinstelling ook via een externe tijdswaarde -

De bewegingsmelder zal het lichtpunt aansturen voor een vooraf ingestelde tijd. Deze tijdswaarde kan verschillend zijn gedurende dag of nacht. Zo kan de bewegingsmelder bijvoorbeeld het licht aansturen voor 2 minuten overdag en voor 5 minuten 's nachts.

Deze tijdswaarde kan ook extern worden ingesteld via een 2-byte groepsadres. Zo kan de tijdswaarde bijvoorbeeld ingesteld worden op een touchscreen.

- Minimum tijd tussen uit en aan -

Na het uitschakelen van de verlichting kan een minimum tijd worden ingesteld waarna de bewegingsmelder het licht pas terug mag aansturen. Hierdoor wordt vermeden dat het uitschakelen van het lichtpunt als een detectie wordt aanzien en dit zorgt tevens voor een langere levensduur van het lichtpunt.

- Blokkeerobject -

De bewegingsmelder kan geblokkeerd worden d.m.v. een 1-bit blokkeerobject. Indien het lichtpunt wordt aangestuurd door een schakelaar kan op die manier de bewegingsmelder worden geblokkeerd.

Er kan ook een nalooptijd worden ingesteld waarbij de bewegingsmelder geblokkeerd blijft nadat het blokkeer-object is uitgeschakeld.

Hierdoor wordt vermeden dat bij het uitschakelen van het lichtpunt en dus ook het uitschakelen van het blokkeer-object het lichtpunt wordt aangestuurd door de bewegingsmelder.

- Ventilatie object -

Los van de verlichting kan de bewegingsmelder via een 1-bit groepsadres ook de ventilatie van de ruimte aansturen.

Het aansturen van de ventilatie is onafhankelijk van het gemeten lichtniveau en onafhankelijk van het blokkeerobject.

Er kan een nalooptijd worden ingesteld waarin de ventilatie verder wordt aangestuurd nadat de verlichting werd uitgeschakeld.

Deze nalooptijd kan worden ingesteld t.o.v. de aansturing van de verlichting maar ook t.o.v. een extern 1-bit statusobject. Hierdoor kan de ventilatie de verlichting volgen, ook als deze extern wordt aangestuurd via bijvoorbeeld een schakelaar.

- Feedback via motion object -

Er is een 1-bit motion-object beschikbaar dat kan worden aangestuurd bij iedere detectie onafhankelijk van het lichtniveau en onafhankelijk van het blokkeer-object.

Hierdoor kan de bewegingsdetectie bijvoorbeeld worden gevisualiseerd op een touchscreen, of kan de bewegingsdetectie worden gebruikt voor beveiligingstoepassingen.

- Feedback via led -

Bij de detectie van beweging kan de interne led worden aangestuurd. Zo kan, bij installatie, de bewegingsmelder worden getest zonder dat deze een lichtpunt moet aansturen. De led wordt aangestuurd gedurende de detectie en is onafhankelijk van het lichtniveau en onafhankelijk van het blokkeerobject.

De led kan ook worden aangestuurd via een 1-bit groepsadres. Zo kan de led worden gebruikt als signalisatie of kan de led worden gekoppeld aan het schakel-object van de verlichting.

180-03 zwart



ware grootte

180-02 wit



- Uitsturen van gemeten luxwaarde -

De gemeten luxwaarde kan cyclisch worden uitgestuurd via een 2-byte groepsadres. De luxwaarde wordt enkel uitgestuurd indien de feedback led niet wordt aangestuurd.

- Uitsturen van gemeten temperatuur -

De bewegingsmelder bevat een ingebouwde temperatuursensor. De gemeten temperatuurwaarde kan worden uitgestuurd via een 2-byte groepsadres.

Alhoewel de positie van een bewegingsmelder niet ideaal is voor een temperatuurmeting, kan de meting een indicatie geven voor de temperatuur in de ruimte zonder dat een aparte temperatuursensor moet worden geïnstalleerd.

De temperatuurmeting kan worden gecompenseerd via een in te stellen compensatiewaarde.

- Hitte alarm -

De bewegingsmelder kan een hitte alarm uitsturen via een 1-bit groepsadres. Het alarm wordt uitgestuurd wanneer de gemeten temperatuur een drempel overschrijdt. Zo kan een mogelijk gevaar worden gedetecteerd wanneer de temperatuur hoger wordt dan bijvoorbeeld 45°C.

- Technische specificaties -

naam/ productnummer	auro KNX / 180-02/180-03
interface	KNX geïntegreerd BCU
multicolour LED	witte led geïntegreerd
temperatuursensor	geïntegreerd
lux sensor	geïntegreerd (enkel 180-02)
stroomvoorziening	KNX buspower
stroomverbruik	10mA
afmetingen	diam: 52mm x 39mm
inbouwdoos	cutout Ø: 43mm
certificatie	CE