

1. INTRODUCTION

Le contrôle d'accès EASYBKA/R constitue une unité protégée contre les actes de vandalisme et parfaitement adaptée à des applications externes. L'unité peut accepter jusqu'à 500 utilisateurs et garantir l'accès par le biais de codes confidentiels.

La version EASYBKR est équipée de bornes.

2. CARACTERISTIQUES ELECTRIQUES PRINCIPALES

Plage de tension de fonctionnement : 12-24 VAC/DC

Courant maximal en entrée sans périphériques connectés :

Chauffage désactivé : 50 mA (veille) - 145 mA (maximum)

Chauffage activé à 12 V CC : 520 mA (veille) - 615 mA (maximum)

Chauffage activé à 24 V CC : 350 mA (veille) - 465 mA (maximum)

Sorties de relais de verrouillage : 2A

Sorties de relais auxiliaire : 2A

Entrées :

Entrée principale (REX1/BL) N.O., contact sec

Entrée auxiliaire (REX2) N.C., contact sec en mode permanent
N.O., contact sec en mode impulsion

Température de fonctionnement :

Chauffage activé : -20 °C à 63 °C

Chauffage désactivé : 0 °C à 63 °C

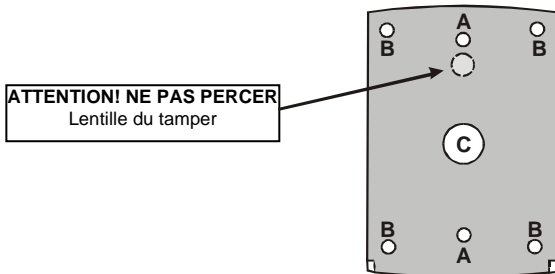
Degré de protection IP : IP 65

Dimensions : 120 mm (L) x 76 mm (l) x 21 mm (h)

Poids : 410 g

3. INSTALLATION

Avant l'installation, choisir la position pour le montage du clavier EASYBKA/R. Cette position doit être à la hauteur de l'épaule et sur le même côté de la poignée de la porte. Pour fixer le clavier percer en correspondance des 2 points indiqués avec la lettre A.



Percer en correspondance du signe C pour le passage des câbles.

1. Relier le clavier en suivant les instructions fournies au paragraphe suivant.
2. Fixer le fond du clavier EASYBKA/R dans la position choisie.
3. Replacer le couvercle de l'EASYBKA/R sur le clavier.
4. Visser le couvercle au moyen de la vis de sécurité et de la clé en L prévue à cet effet fournie avec le kit.

3.1 Branchements de l'EASYBKA

Le clavier est équipé d'un câble à 10 pôles d'1 m de long. Pour le raccordement du clavier EASYBKA, procéder de la façon indiquée ci-après :

1. Préparer le câble de la longueur demandée.
2. Relier les fils de l'EASYBKA aux dispositifs correspondants et protéger toutes les connexions. Se reporter au tableau des couleurs de raccordement ci-dessous et aux schémas de raccordement fournis aux paragraphes suivants.

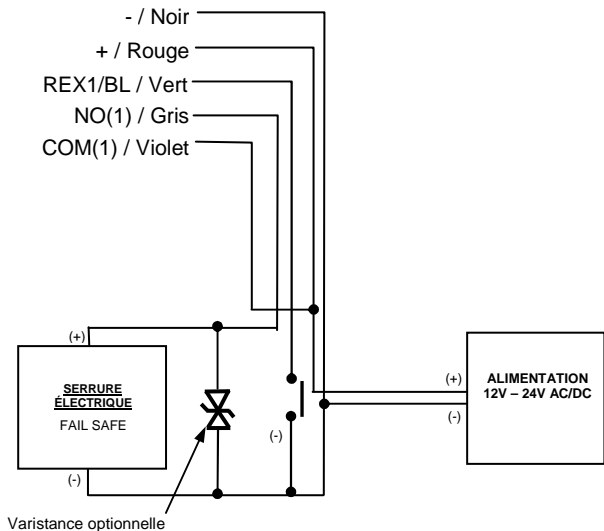
La version EASYBKR est équipée d'un bornier de raccordement au dos du clavier.

Borne (EASYBKR)	Couleur (EASYBKA)	Description
+	Rouge	Alimentation (12-24V)
-	Noir	Masse
REX1/BL	Vert	REX/BL
COM	Violet	Relais Principal : COM
NC	Marron	N.C.
NO	Gris	N.O.
REX2	Blanc	IN/Monitor
COM	Bleu	Relais Auxiliaire : COM
NC	Orange	N.C.
NO	Jaune	N.O.

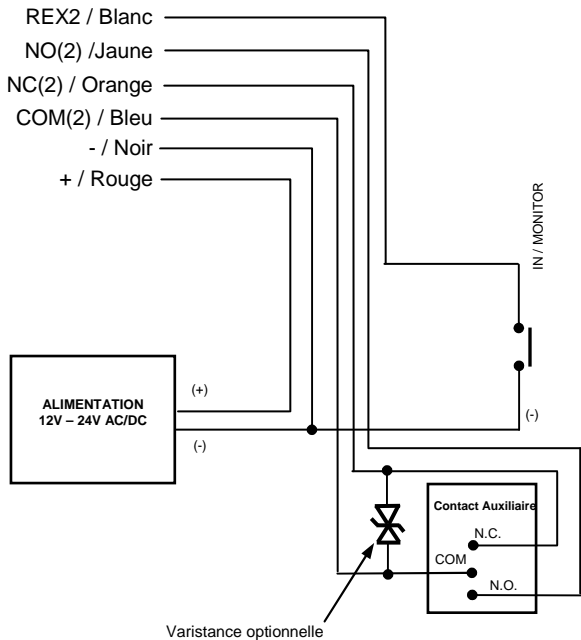
3. Couper et protéger tous les conducteurs non utilisés.

Deux schémas typiques de raccordement sont illustrés aux pages suivantes.

3.2 Schéma de raccordement pour commander une serrure électrique avec le relais principal



3.3 Schéma de raccordement pour commander une serrure électrique avec le relais auxiliaire



4. TYPE D'UTILISATEUR : NORMAL, SÉCURISÉ ET PRINCIPAL

L'EASYBKA/R peut accueillir jusqu'à 500 utilisateurs et garantie l'accès par le biais de codes confidentiels. Chaque utilisateur dispose de deux emplacements mémoire pour les codes : emplacement mémoire 1 (code principal) et emplacement mémoire 2 (code secondaire).

Le mode de programmation des deux emplacements mémoire détermine le niveau d'accès des utilisateurs, ainsi que le type d'accès accordé par l'EASYBKA/R à ses trois modes de fonctionnement.

Existent trois niveaux d'utilisateur :

Utilisateur normal

Un utilisateur normal possède un code principal et ne bénéficie d'un accès que lorsque l'unité EASYBKA/R est en mode normal ou contourné.

Utilisateur sécurisé

Un utilisateur sécurisé doit posséder un code principal et un code secondaire (tous deux programmés et obligatoirement différents). L'utilisateur sécurisé bénéficie d'un accès, quel que soit le mode de fonctionnement de l'unité EASYBKA/R. En mode normal, l'utilisateur sécurisé doit employer son code principal pour pouvoir entrer. En mode sécurisé, l'utilisateur sécurisé doit saisir son code principal et son code secondaire pour pouvoir entrer.

Utilisateur principal

Le code principal et le code secondaire d'un utilisateur principal doivent être programmés avec le même code confidentiel. Pour bénéficier d'un accès, quel que soit le mode de fonctionnement, l'utilisateur principal doit saisir son code confidentiel sur le clavier. (Ce type d'utilisateur est pratique, mais moins sûr que l'utilisateur sécurisé).

5. MODES DE FONCTIONNEMENT

Le clavier EASYBKA/R présente trois modes de fonctionnement :

1. Mode normal

Le mode normal constitue le mode par défaut et le voyant est de couleur verte. En mode normal, la porte reste

verrouillée jusqu'à la saisie d'un code principal sur le clavier. Les codes spéciaux, comme le « code d'ouverture » (*open code*) et le « code auxiliaire » (*auxiliary code*), sont actifs en mode normal (voir par. 9 e 11).



2. Mode contourné

En mode contourné le voyant est de couleur orange et l'accès aux locaux

varie selon que le relais de verrouillage du clavier est programmé pour un fonctionnement à sécurité relative ou à sécurité absolue.

- Lorsque le relais de verrouillage est programmé pour un fonctionnement à sécurité relative, la porte demeure verrouillée jusqu'à ce qu'un utilisateur appuie sur le bouton de la sonnette.
- Lorsque le relais est programmé pour un fonctionnement à sécurité absolue, la porte reste verrouillée en permanence.



3. Mode sécurisé

En mode sécurisé le voyant est de couleur rouge et seul un utilisateur sécurisé ou un utilisateur principal

peuvent accéder aux locaux. Un utilisateur sécurisé doit saisir son code principal et son code secondaire pour pouvoir entrer. Après que l'utilisateur ai saisi son code principal, le voyant passe au vert pendant 10 secondes, période au cours de laquelle le code secondaire doit être saisi. Un utilisateur principal ne doit saisir son code confidentiel qu'une seule fois pour pouvoir entrer.

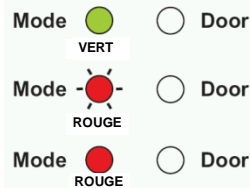


5.1 Modification des modes de fonctionnement

5.1.1 Passage du mode normal au mode sécurisé :

le paramètre défini par défaut en usine pour le code normal / sécurisé est **3838**.

1. Entrer le code : le voyant rouge clignote.
2. Appuyez sur la touche # pour confirmer le changement de mode: le voyant est de couleur rouge.



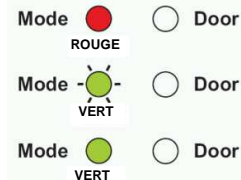
L'entrée auxiliaire du clavier EASYBKA/R peut aussi être utilisée

pour passer du mode normal au mode sécurisé, et inversement.

5.1.2 Passage du mode sécurisé au mode normal :

le paramètre défini par défaut en usine pour le code normal / sécurisé est **3838**.

1. Entrer le code : le voyant vert clignote.
2. Appuyez sur la touche # pour confirmer le changement de mode: le voyant du mode passe au vert.



L'entrée auxiliaire du clavier EASYBKA/R peut aussi être utilisée

pour passer du mode sécurisé au mode normal, et inversement. (Voir par. 13).

5.1.3 Passage du mode normal au mode contourné :

Pour la modification du code Normal/Sécurisé voir par. 14.

1. Entrer le code: le voyant orange clignote.
2. Appuyez sur la touche # pour confirmer le changement de mode: le voyant du mode passe à l'orange.



5.1.4 Passage du mode contourné au mode normal :

Pour la modification du code Normal/Sécurisé voir par. 14.

1. Entrer le code: le voyant vert clignote.
2. Appuyez sur la touche # pour confirmer le changement de mode: le voyant du mode passe au vert.



6. SORTIE ET ENTREE AUXILIAIRES

La sortie et l'entrée auxiliaires peuvent être configurées en différentes combinaisons, pour une utilisation pour différentes applications (voir par. 15).

7. BOUTON DE DEMANDE DE SORTIE (REX)

Pour des raisons de sécurité, le bouton REX doit se trouver à l'intérieur des locaux ; il permet d'ouvrir la porte sans recourir à un code confidentiel. Il est généralement situé dans un emplacement adapté à l'intérieur de la porte ou au bureau de la réception). Le fonctionnement du bouton REX varie selon que le relais de verrouillage du clavier est programmé pour un fonctionnement à sécurité relative ou à sécurité absolue.

1. Fonctionnement à sécurité relative : dès qu'un utilisateur appuie sur le bouton REX, la porte reste déverrouillée jusqu'à ce que le délai de libération du verrou se soit écoulé. À l'issue de ce délai, la porte est verrouillée, même si le bouton REX n'a pas été relâché.
2. Fonctionnement à sécurité absolue : dès qu'un utilisateur appuie sur le bouton REX, la porte reste déverrouillée jusqu'à ce que le bouton soit relâché et que le délai de libération du verrou se soit écoulé. Dans ce cas, le décompte du relais de verrouillage ne démarre que lorsque le bouton REX a été relâché.

8. PROGRAMMATION DU CLAVIER EASYBKA/R

La programmation du clavier EASYBKA/R s'effectue uniquement via les menus dédiés (*Programming Menu System*). Pour pouvoir accéder au menu de programmation (*Programming Menu System*), il est nécessaire au préalable de placer l'EASYBKA/R en mode programmation (voir par.8.1). Lors de la fabrication en usine de l'EASYBKA/R, certains codes et paramètres font l'objet d'une pré-programmation. Ces paramètres sont appelés « Paramètres usine par défaut ». Le tableau ci-dessous répertorie tous les menus de l'EASYBKA/R. Il indique également les paramètres et codes définis par défaut en usine.

Par défaut, le clavier se commande avec une séquence de 4 digits ; également, le mode d'entrée en programmation nécessite 4 digits (**1234** par défaut).

On peut augmenter le nombre de digit et le porter soit à 5, 6, 8 digits. Cette modification se fait en utilisant le menu « 0 » après être entré en mode programmation.

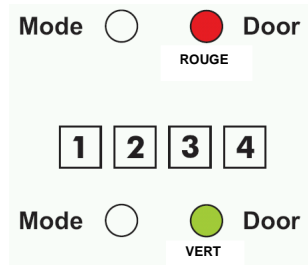
ATTENTION cette manipulation doit être faite dès le départ car le passage d'une longueur à une autre longueur de codes efface le contenu de la mémoire.

Egalement, si on change la longueur du code, cela affecte le code d'entrée en programmation (qui initialement est **1234**) et devient (voir menu 3) comme ci-dessous :

Menu	Description du menu	Défaut	Après modification de la longueur du code			Par.
		4 chiffres	5 chiffres	6 chiffres	4-8 chiffres	
1	code d'ouverture (relais 1)	2580	25802	258025	25802580	10
2	code auxiliaire (relais 2)	0852	08520	085208	08520852	11
3	code programmation	1234	12341	123412	12341234	12
4	code normal / sécurisé	3838	38383	383838	38383838	13
5	code normal / contourné	-				14
6	délai de libération de la porte	0004				16
6	Définir les entrées / sorties auxiliaires	2004				15
6	Activation du chauffage intégré	3000				20
6	Sélection du mode rétroéclairage et LED	2100				9
7	Création de codes	-				17
8	Suppression de codes	-				18
9	Attribution de code avec les relais verrouillage/auxiliaire	-				19
0	Rétablissement des paramètres usine par défaut et sélection de la longueur des codes	-				23

8.1 Accéder au mode programmation

1. Appuyer sur la touche '#' 2 fois : le voyant du mode s'éteint et le voyant de la porte passe au rouge.
2. Entrer le code de programmation. Si le code de programmation est valide, le voyant de la porte passe au vert et l'EASYBKA/R bascule en mode programmation.



REMARQUE

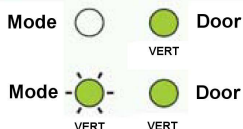
- l'EASYBKA/R doit être en mode normal pour pouvoir accéder au mode programmation.
- Le code programmation défini par défaut en usine est **1234**
- Si, après 5 secondes, le code de programmation n'a pas été saisi, l'EASYBKA/R repasse en mode normal.

8.2 Quitter le mode programmation

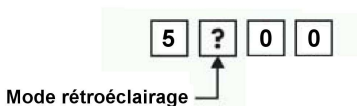
1. Appuyer sur la touche '#' 1 fois : on entendra un signal acoustique long. Le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert. Cela signifie que l'EASYBKA/R est repassé en mode normal.
2. Des entrées erronées peuvent provoquer la réinitialisation du clavier en mode normal.
3. Si, en mode programmation, aucune touche n'est activée pendant 1 minute, l'EASYBKA/R quitte le mode programmation et repasse en mode normal.
4. Dans certains modes de programmation, une brève pression sur la touche # peut entraîner un rétablissement du système en mode normal.

9. Sélection du mode rétroéclairage et LED

- 1) Entrer en programmation.
- 2) Presser "6" pour entrer dans le menu 6, la LED Mode clignote vert.



- 3) Saisissez le code à quatre chiffres suivant: le premier chiffre est 5, le deuxième chiffre est le numéro du mode rétroéclairage et LED que l'on veut sélectionner (voir tableau ci-après), le troisième et le quatrième chiffre sont 0.



- 4) Le système retourne en mode normal : le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.

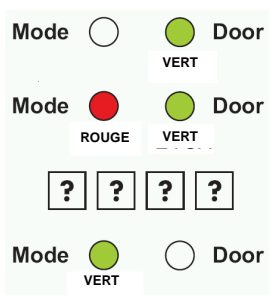
ATTENTION : Dans les modes 2 et 3, le rétroéclairage s'éteint ou s'atténue 10 secondes après la programmation.

Mode rétroéclairage et LED	Numéro du mode
LED active, rétroéclairage OFF	0
LED active, rétroéclairage ON (default)	1
LED et rétroéclairage OFF, tous les deux activés pendant dix secondes à chaque pression d'un bouton.	2
LED active / rétroéclairage faible, rétroéclairage activé pendant dix secondes à chaque pression d'un bouton.	3

10. MODIFIER LE CODE D'OUVERTURE

Le code d'ouverture est utile pour vérifier le fonctionnement du relais principal pendant l'installation. Le paramètre défini par défaut en usine pour le code d'ouverture est **2580**. Lors de l'ajout du premier utilisateur au clavier, le code d'ouverture défini par défaut est automatiquement supprimé et le clavier attend la saisie d'un nouveau code d'ouverture.

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 1 » pour accéder au menu 1. Le voyant du mode passe au rouge.
3. Entrer le nouveau "Code Ouverture"
4. L'EASYBKA/R retourne en mode normal : le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.



REMARQUE

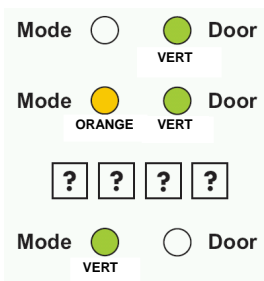
- le code d'ouverture ne fonctionne pas en mode sécurisé.
- Des entrées erronées peuvent provoquer la réinitialisation du clavier en mode normal.
- Le code **0000** efface le code d'ouverture et le désactive.

11. MODIFIER LE CODE AUXILIAIRE

Le code auxiliaire est utile pour vérifier le fonctionnement du relais auxiliaire pendant l'installation. Le paramètre défini par défaut en usine pour le code auxiliaire est **0852**. Lors de l'ajout du premier utilisateur au clavier, le code auxiliaire défini par défaut est automatiquement supprimé et le clavier attend la saisie d'un nouveau code auxiliaire.

1. Accédez au mode programmation.

- Appuyez sur la touche « 2 » pour accéder au menu 2 : le voyant du mode passe à l'orange.
- Entrer le nouveau "Code Auxiliaire"
- L'EASYBKA/R retourne en mode normal, il s'ensuit l'émission de 3 bips : le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.

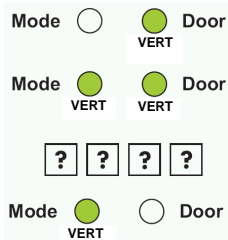


REMARQUE

- Le code auxiliaire ne fonctionne pas en mode sécurisé et fonctionne seulement quand le mode auxiliaire est 0, 1, 8 ou 9.
- Le code **0000** efface le code auxiliaire et le désactive.

12. MODIFIER LE CODE DE PROGRAMMATION

- Accédez au mode programmation.
- Appuyez sur la touche « 3 » pour accéder au menu 3 : le voyant du mode passe au vert.
- Entrer le nouveau "Code de Programmation"
- L'EASYBKA/R retourne en mode normal, il s'ensuit l'émission de 3 bips: Le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.

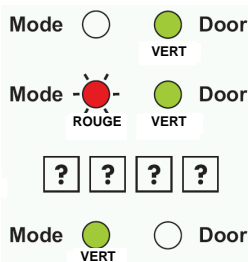


REMARQUE

- Il n'est pas possible d'effacer le code de programmation, le code **0000** n'est pas valide.

13. MODIFIER LE CODE NORMAL / SECURISÉ

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 4 » pour accéder au menu 4 : le voyant rouge clignote.
3. Entrer le nouveau code.
4. L'EASYBKA/R retourne en mode normal, il s'ensuit l'émission de 3 bips : le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.



REMARQUE

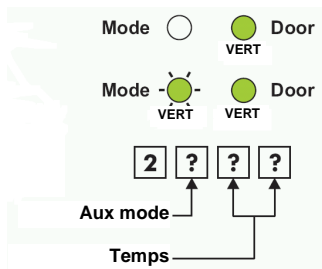
- Lorsque le mode auxiliaire a pour valeur 1, 2, 3 ou 4, l'entrée auxiliaire a priorité sur le code normal / sécurisé.

14. MODIFIER LE CODE NORMAL / CONTOURNÉ

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 5 » pour accéder au menu 5 : le voyant orange clignote.
3. Entrer le code de 4 chiffres, avec le dernier chiffre égal à **0**, pour la sélection du mode contourné. Pour annuler le code d'accès au mode contourné : **0000**.
4. L'EASYBKA/R retourne en mode normal : il s'ensuit l'émission de 3 bips : le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.

15. DEFINITION DES SORTIES/ENTRÉES AUXILIAIRES

1. Accédez au mode programmation
2. Appuyez sur la touche « 6 » pour accéder au menu 6 : le voyant du mode passe au vert.
3. Saisissez le code à quatre chiffres comme indiqué dans le schéma (voir tableau page suivante).

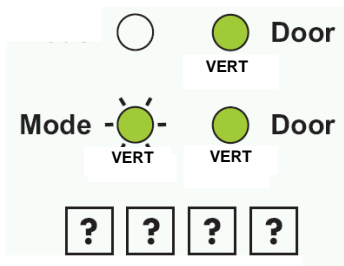


L'EASYBKA/R retourne en mode normal : le voyant de la porte s'éteint et le voyant du mode passe au vert.

Aux Mode	Aux Input	Aux Ouput activé si	Relais aux	Temps (en seconds)
0	REX-2	Code valide pour REX-2	N.O.	01-99 Temps d'activation du relais auxiliaire 00 Bistable
1	Normal/Sécurité	Code valide	N.O.	01-99 Temps d'activation du relais auxiliaire 00 Bistable
2	Normal/Sécurité	Touche 'Sonnette' (*)	N.O.	01-99 Temps d'activation du relais auxiliaire 00 Bistable
3	Normal/Sécurité	Activation du tamper	N.C.	01-99 Temps d'activation du relais auxiliaire 00 Bistable
4	Normal/Sécurité	Dérivation directe	N.O.	00-99 Temps de dérivation
5	Contact porte	Dérivation	N.C.	00-99 Temps max de dérivation
6	Contact porte	Effraction	N.C.	00-99 Retard pour effraction
7	Contact porte	La porte n'est pas refermée après un temps max.	N.C.	00-99 Temps max. porte ouverte
8	LED Ctrl - Rouge	Code valide	N.O.	01-99 Temps d'activation du relais auxiliaire 00 Bistable
9	LED Ctrl - Vert	Code valide	N.O.	01-99 Temps d'activation du relais auxiliaire 00 Bistable

16. Définir le fonctionnement à sécurité relative / sécurité absolue et du temps du relais principal.

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 6 » pour accéder au menu 6 : le voyant vert du mode clignote.
3. Saisissez le code à quatre chiffres à l'aide des instructions suivantes :



Premier chiffre :

'0' pour la sécurité relative

'1' pour la sécurité absolue

Deuxième chiffre : 0.

Troisième et quatrième chiffres : délai de libération de la serrure, valeur comprise entre 1 et 99 secondes.

Par exemple : 0 0 1 2 signifie : mode sécurité relative avec 12 secondes de temps de relâchement de la serrure électrique.

17. Enregistrement des codes principaux et secondaires

Les codes principaux

- Les codes principaux peuvent uniquement être enregistrés sur un emplacement utilisateur vide, autrement dit sur un emplacement pour lequel il n'existe pas déjà de code principal.
- Les codes principaux doivent être uniques, ils ne peuvent pas être les mêmes.
- Les codes principaux doivent être différents des codes système, comme le code normal / sécurisé ou le code d'ouverture.
- Les utilisateurs détenteurs d'un code principal ne peuvent accéder aux locaux que pendant le mode normal.

Codes secondaires

- Les codes secondaires ne peuvent être enregistrés que sur un emplacement utilisateur possédant déjà un code principal (mais non un code secondaire).
- Les codes secondaires ne doivent pas nécessairement être uniques : plusieurs utilisateurs peuvent avoir le même code secondaire.
- Les codes secondaires doivent être différents des codes système, comme le code normal / sécurisé ou le code ouvert
- Les utilisateurs détenteurs d'un code secondaire peuvent accéder aux locaux quel que soit le mode de fonctionnement.

Enregistrer les codes principaux et secondaires

Deux méthodes permettent d'enregistrer les codes principaux et secondaires : la méthode standard et la méthode de recherche par code.

- A. La méthode standard est principalement utilisée quand le numéro d'emplacement de l'utilisateur à programmer est connu. Aussi bien les codes principaux que les codes secondaires peuvent être programmés à l'aide de la méthode standard.
- B. La méthode de recherche par code est principalement utilisée lorsque vous devez enregistrer un code secondaire et que le code de l'emplacement utilisateur n'est pas connu. La méthode de recherche par code ne fonctionne que si le code principal de l'utilisateur est déjà enregistré, mais que le code secondaire ne l'est pas.

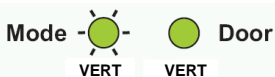
17.1 Enregistrement des codes principaux et des codes secondaires à l'aide de la méthode standard

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 7 » pour accéder au menu 7 : le voyant de la porte passe à l'orange.



3. Saisissez le numéro d'emplacement utilisateur à trois chiffres (valeur comprise entre 001 et 500) sur lequel vous souhaitez enregistrer un code principal ou secondaire. Par exemple, l'emplacement utilisateur 003 correspond à l'utilisateur n°3.

- Si l'emplacement sélectionné ne possède pas, de code principal, le voyant du mode passe au vert signifiant ainsi que le clavier est prêt à accepter un code principal.



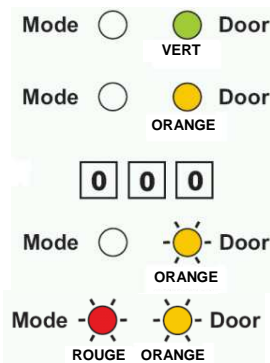
- Si l'emplacement sélectionné possède déjà un code principal, mais pas de code secondaire, le voyant du mode passe au rouge, signifiant ainsi que le clavier est prêt à accepter un code secondaire.



- Si l'emplacement sélectionné possède déjà un code principal et un code secondaire, le clavier émet un long bip et le clavier repasse en mode normal.
4. Saisissez le code à quatre chiffres du code principal ou code secondaire auquel vous voulez attribuer un code, ou appuyez sur la touche # pour passer au numéro d'emplacement suivant.
 5. Si vous ne souhaitez plus enregistrer de codes, appuyez sur la touche # 2 fois ; le clavier repasse alors en mode normal.

17.2 Enregistrement de codes secondaires à l'aide de la méthode de recherche par code

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 7 » pour accéder au menu 7. Le voyant de la porte passe à l'orange.
3. Saisissez le code à trois chiffres, le voyant de la porte passe à l'orange : le clavier attend que vous saisissiez le code principal de l'utilisateur auquel vous souhaitez ajouter un code secondaire.
4. Entrez le code confidentiel à 4 chiffres de l'utilisateur auquel vous souhaitez ajouter un code secondaire. (Si le code principal saisi n'est pas valide, vous entendez un long bip et l'EASYBKA/R continue d'attendre la saisie d'un code principal valide).
5. Saisissez le code confidentiel à 4 chiffres à utiliser comme code secondaire. Si le code secondaire est valide, le clavier émet trois bips successifs et retourne en mode normal. (si le code secondaire n'est pas valide, vous entendez un long bip et l'EASYBKA/R continue d'attendre la saisie d'un code secondaire valide).

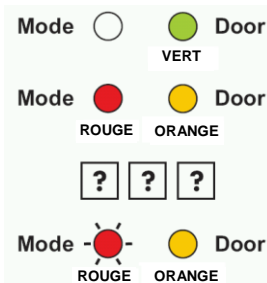


18. Suppression des codes principaux et secondaires

Deux méthodes permettent de supprimer les codes principaux et secondaires : la méthode standard et la méthode de recherche par code. Lorsque vous supprimez un emplacement utilisateur, le code principal et le code secondaire sont tous deux effacés.

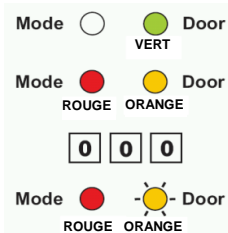
18.1 Suppression des codes principaux et des codes secondaires à l'aide de la méthode standard

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 8 » pour accéder au menu 8 : le voyant du mode passe au rouge.
3. Saisissez les codes d'emplacement utilisateur à trois chiffres que vous souhaitez supprimer : le voyant du mode passe au rouge. L'EASYBKA/R attend que vous saisissiez le code de programmation pour confirmer la suppression (Si l'emplacement utilisateur est vide, vous entendez un long bip et l'EASYBKA/R repasse en mode normal).
4. Saisissez votre code de programmation pour confirmer la suppression : Si le code de programmation est valide, vous entendez trois bips et l'EASYBKA/R repasse en mode normal (Si le code de programmation n'est pas valide, vous entendez un long bip l'EASYBKA/R repasse en mode normal).

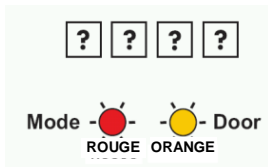


18.2 Suppression des codes avec la méthode de recherche

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 8 » pour accéder au menu 8 : le voyant du mode passe au rouge.
3. Saisissez le code à trois chiffres **000** : le voyant de la porte passe à l'orange.



4. Saisissez le code confidentiel à quatre chiffres du code principal de l'utilisateur que vous souhaitez supprimer : le voyant du mode clignote rouge (si le code confidentiel n'est pas valide, vous entendez un long bip et le voyant du mode ne clignote pas).



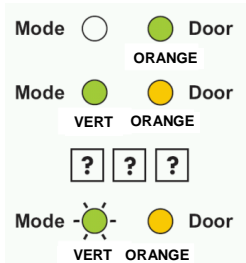
5. Saisissez votre code de programmation pour confirmer la suppression : si le code de programmation est valide, vous entendez trois bips et l'EASYBKA/R repasse en mode normal (Si le code de programmation n'est pas valide, vous entendez un long bip l'EASYBKA/R repasse en mode normal).

19. Relais de verrouillage et relais auxiliaire: attribution de code

Quand un code principal est enregistré pour un utilisateur, celui-ci se voit attribuer le droit d'activer le relais de verrouillage (relais principal) lorsqu'un code valide est saisi sur le clavier. Le menu d'attribution des codes permet de décider si le relais de verrouillage et/ou le relais auxiliaire sont activés quand un utilisateur saisit un code valide. Deux méthodes permettent d'attribuer des codes : la méthode standard et la méthode de recherche par code.

19.1 Attribution de code par la méthode standard

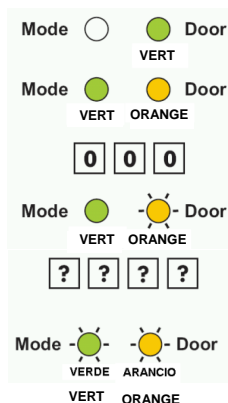
1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 9 » pour accéder au menu 9 : le voyant du mode passe au vert.
3. Saisissez l'emplacement utilisateur à trois chiffres auquel vous voulez attribuer un code : le voyant du mode passe au vert.
4. Saisissez le chiffre d'attribution de l'emplacement utilisateur actif :



- "1" n'attribue que le relais de verrouillage
 "2" n'attribue que le relais auxiliaire
 "3" attribue le relais de verrouillage et le relais auxiliaire
5. Si le code d'attribution est valide, le voyant du mode s'éteint. Le clavier attend que vous saisissez un autre numéro d'emplacement. Appuyez sur la touche # pour passer à l'emplacement suivant, appuyez sur la touche # pendant 2 fois et le clavier repasse en mode normal.

19.2 Attribution de code par la méthode de recherche

- Accédez au mode programmation.
- Appuyez sur la touche « 9 » pour accéder au menu 9 : le voyant du mode passe au rouge.
- Saisissez le code d'emplacement utilisateur à trois chiffres 000 : le voyant orange de la porte clignote.
- Saisissez le code confidentiel à quatre chiffres du code principal de l'utilisateur auquel vous voulez attribuer un code : le voyant du mode passe au vert.
- Saisissez le chiffre d'attribution de l'emplacement utilisateur actif :
 "1" n'attribue que le relais de verrouillage
 "2" n'attribue que le relais auxiliaire
 "3" attribue le relais de verrouillage et le relais auxiliaire
- Si le code d'attribution est valide, le voyant du mode s'éteint. Le clavier attend que vous saisissez un autre numéro d'emplacement. Appuyez sur la touche # pour passer à l'emplacement suivant, appuyez sur la touche # 2 fois et le clavier repasse en mode normal.



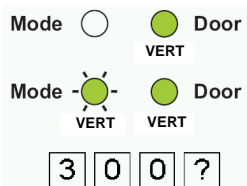
20. Activation ou désactivation du radiateur intégré

L'EASYBKA/R contient un radiateur intégré. Quand le radiateur est en service, il se déclenche quand la température descend entre 5°C et 3°C environ et demeure en activité jusqu'à ce que la température atteigne approximativement entre 5°C et 8°C.

Lorsque le radiateur est en service, la température de fonctionnement la plus basse autorisée pour l'EASYBKA/R est de l'ordre de - 20°C. Lorsque le radiateur n'est pas en service, la température de fonctionnement la plus basse autorisée pour l'EASYBKA/R est de 0°C.

Par défaut, le radiateur est désactivé en usine :

1. Accédez au mode programmation.
2. Appuyez sur la touche « 6 » pour accéder au menu 6 : le voyant vert du mode clignote.
3. Saisissez les trois chiffres **3 0 0** et le quatrième chiffre suivant :
 "0" pour désactiver le radiateur.
 "1" pour l'activer.



21. Remplacer un code de programmation en cas de perte

REMARQUE : l'EASYBKA/R doit être en mode normal pour que le remplacement puisse avoir lieu. Assurez-vous, avant de continuer, que le voyant du mode est de couleur verte.

1. Retirez l'alimentation de l'EASYBKA/R
2. Appuyez sur le bouton REX
3. Branchez l'alimentation de l'unité avec le bouton REX appuyé
4. Relâchez le bouton REX
5. Dans les 15 secondes :
 - appuyant 2 fois sur #
 - insérer le code de programmation par défaut (voir tableau, par.8)
 - Appuyer sur 3 pour accéder à la fonction de modification du code de programmation.
 - Entrer le nouveau "Code de Programmation"

- L'EASYBKA/R revient en mode Normal : la LED 'Door' s'éteint et la LED 'Mode' devient verte.

22. Remplacer un code normal / sécurisé en cas de perte

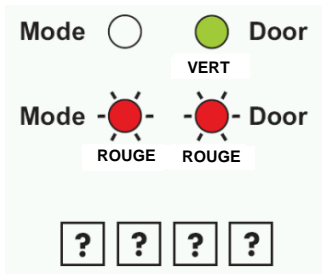
REMARQUE: l'EASYBKA/R doit être en mode sécurisé pour que le remplacement puisse avoir lieu. Assurez-vous, avant de continuer, que le voyant du mode est de couleur rouge.

- Retirez l'alimentation de l'EASYBKA/R.
- Appuyez sur le bouton REX.
- Branchez l'alimentation de l'unité avec le bouton REX appuyé.
- Relâchez le bouton REX.
- Dans les 15 secondes, saisir le code par défaut **3838** pour revenir en mode Normal, où il est possible d'entrer en mode Programmation et de saisir un nouveau code Normal/Secure (voir par. 13).

23. Rétablissement des paramètres usine par défaut et sélection de la longueur des codes

Avertissement: Soyez très prudent lorsque vous utilisez cette commande! Son exécution efface la totalité de la mémoire (codes spéciaux et codes utilisateur inclus) et rétablit les paramètres définis par défaut en usine.

- Accédez au mode programmation
- Appuyez sur la touche «0» pour accéder au menu 0
- Saisir le numéro correspondant à la longueur des codes souhaitée :
0 = 4 chiffres
5 = 5 chiffres
6 = 6 chiffres
8 = longueur libre 4 à 8



chiffres (dans ce mode, lorsque l'on saisit un code d'une longueur inférieure à 8 chiffres, il faut confirmer la saisie par la touche #)

Les deux voyants passent au rouge.

4. Entrer le code de programmation: si le code de programmation est valide, tout le contenu de la mémoire est effacé, trois bips sont émis et le clavier repasse en mode normal. Si le code de programmation n'est pas valide, vous entendez un long bip et l'EASYBKA/R repasse en mode normal sans supprimer le moindre contenu de la mémoire du clavier.

Nota : en cas de perte du code de programmation, suivre la procédure décrite au paragraphe 21 avant d'effectuer le rétablissement des paramètres d'usine.

1. INTRODUCTION

The EASYBKA/R is a vandal resistant keypad access control unit suitable for external applications. The unit accepts up to 500 users and provides entry via the use of PIN codes.

Model EASYBKA/R is provided with LED backlight.

2. MAIN TECHNICAL FEATURES

Operating Voltage Range: 12-24 VAC/DC

Maximum Input Current:

without heating:	50mA in standby – 145 mA max
with heating, 12Vcc:	520mA in standby – 615 mA max
with heating, 24Vcc:	350mA in standby – 465 mA max

Lock Strike Relay: Form C, 2A

Auxiliary Relay: Form C, 2A

Inputs:

REX	N.O., Dry Contact
Auxiliary Input (In / Monitor)	N.C., Dry Contact in Monitor Mode
	N.O., Dry Contact in Input Mode

Operating Temperature:

Keypad Heater Enabled: da -20 °C a 63 °C

Keypad Heater Disabled: da 0 °C a 63 °C

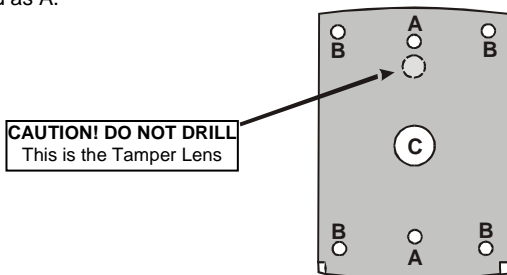
IP protection degree: IP 65

Dimensions: 120mm x 76mm x 21mm

Weight: 410 g

3. MOUNTING

Before starting, select the location to mount the EASYBKA/R controller. This location should be at shoulder height and on the same side as the door handle. For fixing, drill two holes, in correspondence of the two points marked as A.



Drill in correspondence of sign C for the passage of cables.

1. Wire the controller according to the wiring instructions on the following page.
2. Screw the EASYBKA/R back cover to its mounting location.
3. Return the front cover of the EASYBKA/R to the mounted back plate.
4. Secure the front cover by using the supplied security screw in the Installation Kit. An L-Shaped tool is provided for use when tightening the security screw.

3.1 Wiring the EASYBKA/R

The controller is supplied with a 1 m pigtail, having a 10 conductor cable. To wire the EASYBKA, perform the following steps.

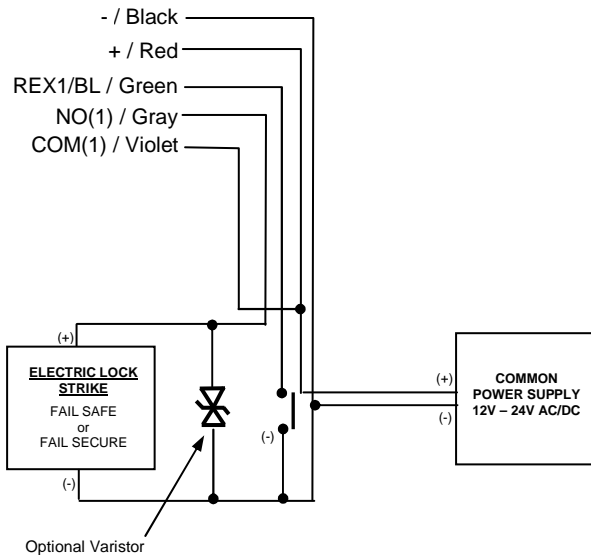
1. Prepare the controller cable to the required length.
2. Splice the controller pigtail wires to the corresponding devices and cover each connection. Refer to the wire color guide provided below and to the wiring diagrams provided on the following pages.

Terminal block (EASYBKR)	Color (EASYBKA)	Description
+	Red	Power supply (12-24V)
-	Black	Ground
REX1/BL	Green	REX/BL
COM	White	Main relay : COM
NC	Purple	N.C.
NO	Gray	N.O.
REX2	Brown	IN/Monitor
COM	Blue	Aux. Relay : COM
NC	Yellow	N.O.
NO	Orange	N.C.

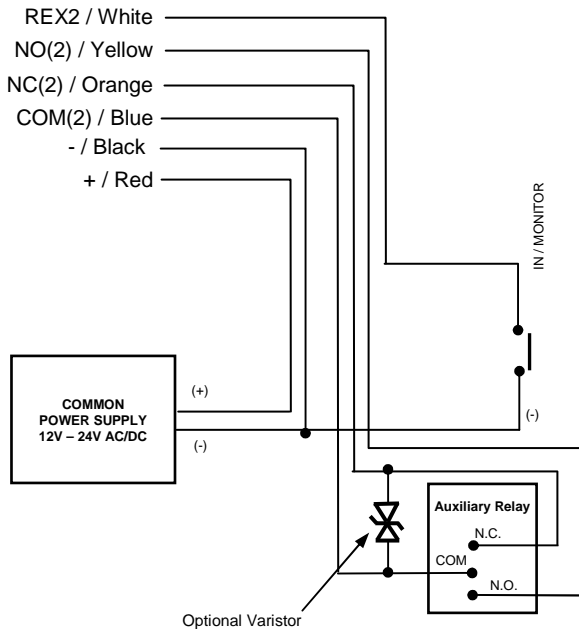
3. Trim and cover all conductors that are not used.

Two typical wiring diagrams are shown on the next pages.

3.2 Wiring the Lock Strike Relay and REX



3.3 Wiring the Auxiliary Input and Output



4. NORMAL, SECURE & MASTER USERS

The EASYBKA/R accepts up to 500 users and provides entry via the use of PIN codes. Each user is provided with two code memory slots, Memory Slot 1 (Primary Code) and Memory Slot 2 (Secondary Code). The way in which the two memory slots are programmed determines a user access level and also determines the way in which the EASYBKA/R grants access in its three Modes of Operation.

There are three user levels:

Normal User

A Normal User only has a Primary Code and is only granted access when the EASYBKA/R is in Normal or Bypass Mode.

Secure User

A Secure User must have a Primary and Secondary Code programmed, the two codes must not be the same. The Secure User can gain access when the EASYBKA/R is in any of its three Modes of Operation. In Normal Mode the Secure User must use their Primary Code to gain entry. In Secure Mode the Secure User must present both their Primary and Secondary Codes in order to gain entry.

Master User

A Master User must have both Primary and Secondary Codes programmed with the same PIN code. The Master User can gain access during any Mode of Operation by presenting their PIN code to the controller. (The Master User is convenient but is less secure than a Secure User).

5. Modes of Operation

The EASYBKA/R has 3 Modes of Operation:

1. Normal Mode

Normal Mode is the default mode and the Mode LED is green. In Normal Mode the door is locked

until a Primary Code is presented to the controller. Special codes such as "Open Code" and "Auxiliary Code" are active in Normal mode. (see par. 9 and 11).



2. Bypass Mode.

In Bypass mode the Mode LED is orange. In Bypass Mode, access to the premises is dependent on whether the controller's Lock Strike Relay is programmed for Fail Safe Operation or Fail Secure Operation.



- When the Lock Strike Relay is programmed for Fail Secure Operation, the door is locked until the Door Bell Button is pressed.
- When the Lock Strike Relay is programmed for Fail Safe Operation, the door is constantly unlocked.

3. Secure Mode

In secure mode the LED is red. Only Secure and Master Users can access the premises during the Secured Mode.



A Secure User must enter their Primary and Secondary Codes to gain entry. After entering their Primary Code the Door LED will flash green for 10 seconds, during which the Secondary Code must be entered.

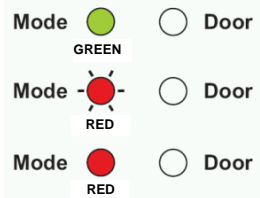
A Master User only needs to present their PIN code once to gain entry.

5.1 Changing the Modes of Operation

5.1.1 Changing from Normal Mode to Secure Mode:

The default factory setting for the Normal / Secure Code is **3838**.

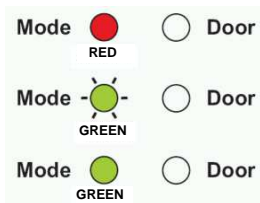
1. Insert the code. Mode LED will flash red.
2. Press the "#" key to confirm the Mode change. Mode LED is red.



5.1.2 Changing from Secure Mode to Normal Mode:

The default factory setting for the Normal / Secure Code is **3838**.

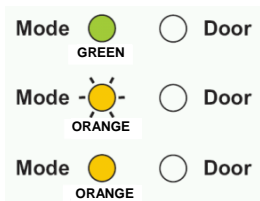
1. Insert the code. Mode LED will flash green.
2. Press the "#" key to confirm the Mode change: the LED will turn green. The EASYBKA/R Auxiliary Input can also be used to switch the Mode of Operation from Normal to Secure and vice versa. (see par.13).



5.1.3 Changing from Normal Mode to Bypass Mode:

To set the Normal/Bypass code refer to par. 14).

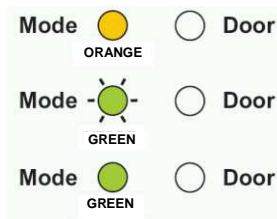
1. Insert the code. Mode LED will flash orange.
2. Press the "#" key to confirm the Mode change. Mode LED will turn orange.



5.1.4 Changing from Bypass Mode to Normal Mode:

To set the Normal/Bypass code refer to par 14.

1. Insert the code. Mode LED will flash green.
2. Press the "#" key to confirm the Mode change. Mode LED will turn green.



6. Auxiliary Input and Output

The EASYBKA/R auxiliary input and output can be configured in different combinations, for optimum usability in different applications. (see par.15).

7. Request to Exit (REX) Button

The REX button must be located inside the premises to be secured and is used to open the door without the use of a proximity card or PIN code, it is usually located in a convenient location, e.g. Inside the door or at a receptionist's desk. The function of the REX button depends on whether the Lock Strike Relay is programmed for Fail Safe Operation or Fail Secure Operation.

1. Fail Secure Operation: From the moment the REX button is pressed, the door will be unlocked until the "Lock Strike Release Time" has passed. After this time, the door will be locked even if the REX button has not been released.
2. Fail Safe Operation: From the moment the REX button is pressed, the door will be unlocked until the REX button is released, plus the "Lock Strike Release Time". In this case the "Lock Strike Relay" only begins its count down once the REX button has been released.

8. Programming the EASYBKA/R

Programming the EASYBKA/R is done solely via the unit's keypad driven Programming Menu System (see par.8.1). Certain codes and settings are pre-programmed with Default Factory Settings. The table below shows the names of all the EASYBKA/R Menus, default factory codes and settings.

The keypad accepts as default a 4-digit sequence and in the same manner, the access code for programming functions is of 4 digits (default **1234**).

The number of digits can be increased to 5, 6 or 8 digits. This modification is made using menu "0", after having entered the programming mode (see paragraph 23).

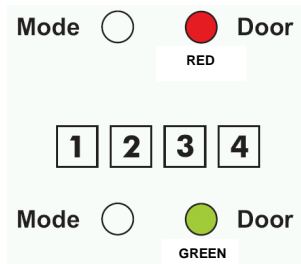
ATTENTION: this programming must be done at the time of installation because passing from one length to another cancels all the memory content.

When the code length is modified, the programming access code (initially **1234**) is modified as shown in the following table:

Menu	Description du menu	Default	After modifying the code length			Par.
		4 digits	5 digits	6 digits	8 digits	
1	Change Open Code	2580	25802	258025	25802580	10
2	Change Auxiliary Code	0852	08520	085208	08520852	11
3	Change Program Code	1234	12341	123412	12341234	12
4	Change Normal / Secure Code	3838	38383	383838	38383838	13
5	Change Normal / Bypass Code	-				14
6	Change Door Release Time	0004				16
6	Define Auxiliary Inputs / Outputs	2004				15
6	Enabling the built-in keypad heater	3000				20
6	Changing the backlight and LED behavior	2100				9
7	Enroll Proximity Cards, PIN Code or both	-				17
8	Delete Proximity Cards Or PIN Code	-				18
9	Code Assignment with Strike/Auxiliary	-				19
0	Return to Factory Default Settings and selection of code length	-				23

8.1 Entering Programming Mode

1. Press the "#" key two times. Mode LED will turn off. Door LED will turn red.
2. Insert the programming code.
3. If the Programming Code is valid the door LED will turn green and the EASYBKA/R will be in Programming Mode.



NOTE

- The EASYBKA/R must be in Normal Mode to enter the Programming Mode.
- The factory default Programming Code is **1234**
- If a Programming Code is not entered within 5 seconds, the EASYBKA/R will return to Normal Mode.

8.2 To exit the Programming Mode

1. Press the "#" key once, you will hear a long beep.
2. The Door LED will be off and the Mode LED will turn green, the EASYBKA/R has returned to Normal Mode

NOTE

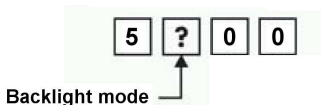
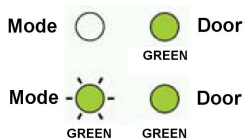
- Wrong entries may reset the controller back to Normal Mode.
- While in Programming Mode if no key is pressed for 1 minute the EASYBKA/R will exit programming mode and return to Normal Mode.

9. Changing the backlight and LED behavior

- 1) Enter Programming Mode
- 2) Press "6" to enter Menu 6, the Mode LED will flash green.
- 3) Construct and enter a code using the following instructions:

the first digit is 5, indicating the backlight and Led option, the second digit is the option number for the backlight mode that you wish to select (see the following table). The third and fourth digits are 0.

- 4) System returns to Transmit Mode, you will hear one beep, the Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.



WARNING: In modes 2 and 3, backlight is actually turned off or dimmed 10 seconds after programming.

Backlight and LED mode	Option number
LED active, backlight OFF	0
LED active, backlight ON (default)	1
LED and backlight OFF, both activated on any key press for ten seconds.	2
LED active / backlight Dimmed, backlight activated on any key press for ten seconds.	3

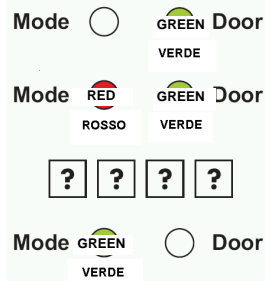
10. Changing the Open Code

The Open Code is mainly used as a method to quickly test the Lock Strike Relay during installation.

The Default Factory Setting for the Open Code is **2580**.

When the first user is added to the controller, the default Open Code will automatically be deleted, ready for a new Open Code to be re-entered.

1. Enter Programming Mode
2. Press "1" to enter Menu 1. The Mode LED will turn red.
3. Insert the new "Opening Code".
4. The EASYBKA/R returns to Normal Mode: the Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.



NOTE

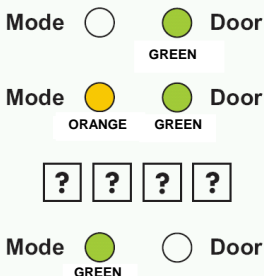
- Open Code does not function in Secure Mode.
- Wrong entries will return the controller to Normal Mode.
- Code **0000** will erase and deactivate the Open Code.

11. Changing the Auxiliary Code

The Auxiliary Code is mainly used as a method to quickly test the Auxiliary Relay during installation. The Default Factory Setting for the Auxiliary Code is **0852**.

When the first user is added to the controller, the default Auxiliary Code will automatically be deleted, ready for a new Auxiliary Code to be re-entered.

1. Enter Programming Mode.
2. Press "2" to enter Menu 2. The Mode LED will turn orange.
3. Insert the new "Auxiliary Code".
4. The EASYBKA/R returns to Normal Mode: you will hear three beeps. The Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.

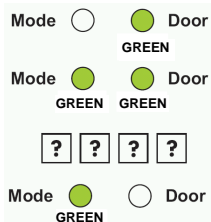


NOTE

- Auxiliary Code does not work in Secure Mode and only works when the Auxiliary Mode is 0, 1, 8 or 9.
- Code **0000** will erase and deactivate the Auxiliary Code.

12. Changing the Programming Code

1. Enter Programming Mode.
2. Press "3" to enter Menu 3: the Mode LED will turn green.
3. Insert the new "Programming Code".
4. The EASYBKA/R returns to Normal Mode: the Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.

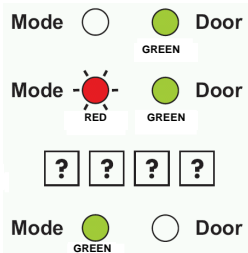


NOTE

- Programming Code can not be erased, i.e. the code **0000** is not valid and will not erase the Programming Code.

13. Changing the Normal / Secure Code

- Enter Programming Mode
- Press "4" to enter Menu 4: the Mode LED will flash red.
- Insert the new code
- The EASYBKA/R returns to Normal Mode: The Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.

NOTE

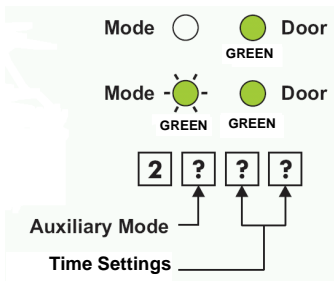
- When the Auxiliary Mode is 1, 2, 3, or 4 the Auxiliary Input takes priority over the Normal / Secure Code.

14. Changing the Normal / Bypass Code

- Enter Programming Mode
- Press "5" to enter Menu 5: the Mode LED will flash orange.
- Insert a 4 digit code with **0** as the last digit for the selection of the by-pass mode. To cancel the access code to the by-pass mode, insert **0000**.
- The EASYBKA/R returns to Normal Mode: the Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.

15. Defining Auxiliary Inputs/Outputs

1. Enter Programming Mode.
2. Press "6" to enter Menu 6: the Mode LED will flash green.
3. Construct the 4-digit code using the instructions below



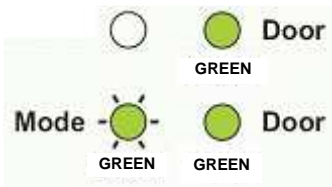
The system returns to Normal

Mode: The Door LED will turn off and the Mode LED will turn green.

Auxiliary Mode	Auxiliary Input	Auxiliary Output Activated On	Aux. Relay	Time Settings
				(All times and delay are in seconds)
0	REX-2	Valid Code or REX-2	N.O.	01 to 99 Aux. Relay Release Time 00 Aux. Relay Toggles
1	Normal / Secure	Valid Code	N.O.	01 to 99 Aux. Relay Release Time 00 Aux. Relay Toggles
2	Normal / Secure	Bell Button (*)	N.O.	01 to 99 Aux. Relay Release Time 00 Aux. Relay Toggles
3	Normal / Secure	Tamper Event	N.C.	01 to 99 Aux. Relay Release Time 00 Aux. Relay activated by Tamper
4	Normal / Secure	Direct Shunt	N.O.	00 to 99 Shunt time
5	Door Monitor	Shunt	N.C.	00 to 99 Maximum Shunt Time
6	Door Monitor	Forced Door	N.C.	00 to 99 Forced Delay
7	Door Monitor	Door Ajar	N.C.	00 to 99 Ajar Delay
8	LED Ctrl – Red	Valid code	N.O.	01 to 99 Aux relay release time 00 Aux relay toggle
9	LED Ctrl – Green	Valid code	N.O.	01 to 99 Aux relay release time 00 Aux relay toggle

16. Setting Fail Safe/Secure Operation and Lock Strike Release Time

1. Enter Programming Mode
2. Press "6" to enter Menu 6: the Mode LED will flash green.
3. Construct the 4-digit code using the instructions below:



First Digit: **0** for Fail Secure, **1** for Fail Safe

Second Digit: **0**.

Third and Fourth Digit: Lock Strike Time, enter 1 to 99 seconds

For example: **0 0 1 2** means: Fail Secure Operation, with a 12 second Lock Strike release time.

17. Enrolling Primary & Secondary Codes

Primary Codes

- Primary Codes can only be enrolled to an empty User Slot, i.e. a slot where there is no existing Primary Code.
- Primary Codes must be unique, i.e. one user Primary Code may not be the same as another user Primary Code.
- Primary Codes cannot be the same as any system codes, such as the Normal / Secure Code or Open Code.
- Users who hold a Primary Code can gain entry only during Normal Mode.

Secondary Codes

- Secondary Codes can only be enrolled to User Slot that already has a Primary Code enrolled but no Secondary Code.
- Secondary Codes do not have to be unique, i.e. multiple users can all hold the same Secondary Code.
- Secondary Codes cannot be the same as any system codes, such as the Normal / Secure Code or Open Code.
- Users who hold Secondary Codes can gain entry in any Mode of Operation.

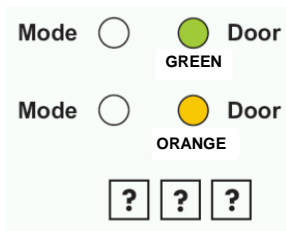
Enrolling codes

There are two methods to enroll Primary and Secondary codes, the Standard Method and the Code Search Method.

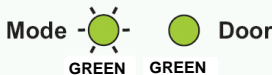
- A. The Standard Method is mainly used when the User Slot number for the user you wish to program is known. You can program both Primary and Secondary Codes using the Standard method.
- B. The Code Search Method is mainly used when enrolling a users Secondary Code and the User Slot Code is unknown. The Code Search method only works if a user's Primary Code is already enrolled but the Secondary Code is not.

17.1 Enrolling Primary and Secondary Codes using the Standard Method

1. Enter Programming Mode.
2. Press "7" to enter Menu 7: the Door LED will turn orange.
3. Enter the 3-digit User Slot number between 001 to 500 that you wish to enroll a Primary or Secondary code to. (For example, the User Slot 003 represents User #3).

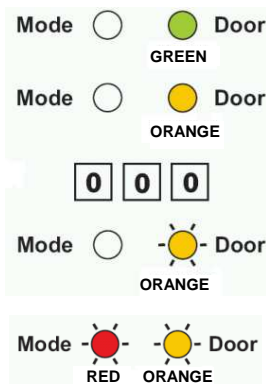


- If the selected slot has no Primary Code, the Mode LED will flash green, indicating that the controller is ready to accept a Primary Code.
 - If the selected slot already has a Primary Code but no Secondary Code, the Mode LED will flash red, indicating that the controller is ready to accept a Secondary Code.
 - If the selected slot already has a Primary and Secondary Code, you will hear a long beep and the controller will return to Normal Mode.
4. Enter the 4-digit PIN that you want to assign as the Primary or Secondary Code for this slot number. If the PIN that is entered is valid the Mode LED will stop flashing and then the controller is ready for you to enter the next 3 Digit slot number (refer to step 3) that you want to assign a code to.
 5. Press the "#" key to move to the next slot number (refer to step 4). If you do not wish to continue enrolling codes, press the "#" key twice and the controller will return to Normal Mode.



17.2 Enrolling Secondary Codes using the Code Search Method

1. Enter Programming Mode
2. Press "7" to enter Menu 7: the Door LED will turn Orange
3. Enter the 3-digit User Slot number **000**, the Door LED will flash Orange: the controller is now waiting for the Primary Code of the User you want to add a Secondary Code to.
4. Enter the 4 Digit PIN Code of the Primary Code: the Mode LED will flash red (If the Primary Code entered is not valid, you will hear a long beep and the EASYBKA/R will continue to wait for a valid Primary Code).
5. Enter the 4-digit PIN Code to be used as the Secondary Code., If the Secondary Code is valid the controller will beep three times and return to Normal Mode. (If the Secondary Code is invalid the controller will make a long beep and then the EASYBKA/R will continue to wait for a valid Secondary code to be entered).

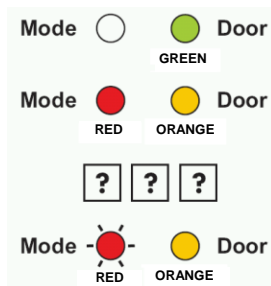


18. Deleting Primary & Secondary Codes

There are two methods to delete Primary and Secondary codes, the Standard Method and the Code Search Method. When deleting a User Slot, both the Primary Code and the Secondary code are erased.

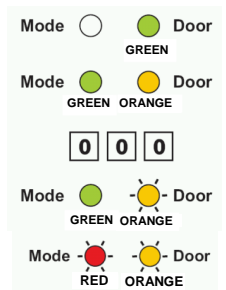
18.1 Deleting Primary and Secondary Codes using the Standard Method

1. Enter Programming Mode.
2. Press "8" to enter Menu 8: the Mode LED will turn red.
3. Enter the 3-digit User Slot codes you wish to delete: The Mode LED will flash red indicating the controller is waiting for the Programming Code to confirm the deletion. If the User Slot is empty you will hear a long beep and the EASYBKA/R will return to Normal Mode.
4. Enter your Programming Code to confirm the deletion: If the Programming Code is valid, you will hear three beeps and the EASYBKA/R will return to Normal Mode (If the Programming Code is invalid, you will hear a long beep and the EASYBKA/R will return to Normal Mode).



18.2 Deleting Primary and Secondary Codes using the Code Search Method

1. Enter Programming Mode.
2. Press "8" to enter Menu 8: the Mode LED will turn red.
3. Enter the 3-digit User Slot 000: the Door LED will flash orange.
4. Enter the 4-digit PIN Code of the Primary Code belonging to the user you want to delete: the Mode LED will flash red (if the PIN Code is invalid, you will hear a long beep and the Mode LED will not flash).
5. Enter your Programming Code to confirm the deletion: If the Programming Code is valid, you will hear three beeps and the EASYBKA/R will return to Normal Mode (If the Programming Code is invalid, you will hear a long beep and the EASYBKA/R will return to Normal Mode).



19. Lock Strike Relay and Auxiliary Relay Code Assignment using the Standard Method

When a Primary Code is enrolled for any user, that user is assigned rights to activate the Lock Strike Relay when they present a valid code to the controller. The Code Assignment Menu allows you to assign whether the Lock Strike Relay and/or the Auxiliary Relay is activated when a user enters a valid code. There are two methods to Assign Codes, Standard Method and the Code Search Method.

19.1 Relay Code Assignment using the Standard Method

1. Enter Programming Mode
2. Press "9" to enter Menu 9: the Mode LED will turn green.
3. Enter the 3-digit User Slot that you want to assign a code to: The Mode LED will flash green.
4. Enter the assignment digit for the current User Slot:

"1" assigns the Lock Strike Relay only

"2" assigns the Auxiliary Strike Relay only

"3" assigns the Lock Strike and Auxiliary Relay

5. If the assignment code is valid the Mode LED will stop flashing and the EASYBKA/R is now waiting for another slot number. Press the "#" key to go to the next slot, press the "#" key twice to return to Normal Mode.



19.2 Relay Code Assignment using the Code Search Method

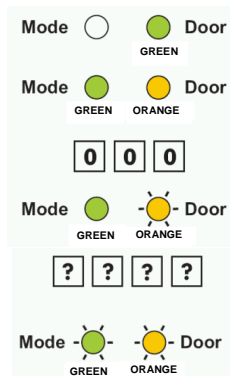
1. Enter Programming Mode
2. Press "9" to enter Menu 9: The Mode LED will turn green.
3. Enter the 3-digit User Slot 000: The Door LED will flash orange.
4. Enter the 4-digit PIN Code of the Primary Code belonging to the user you want to assign a code to: The Mode LED will flash green.
5. Enter the assignment digit for the current User Slot:

"1" assigns the Lock Strike Relay only

"2" assigns the Auxiliary Strike Relay only

"3" assigns the Lock Strike and Auxiliary Relay

6. If the assignment digit is valid the LED 'Mode' will stop flashing and the EASYBKA/R is now waiting for another slot number. Press the "#" key to go to the next slot, press the "#" key for 2 seconds to return to Normal Mode.

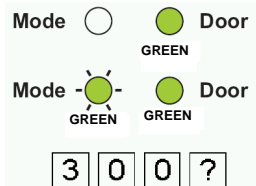


20. Enabling or Disabling the built-in keypad heater

The EASYBKA/R contains a built-in keypad heater. When is enabled the keypad heater will activate when the ambient temperature drops to approx. 3 C to 5 C and will remain active until the keypad temperate rises to approx 5 C to 8 C.

When the heater is enabled the EASYBKA/R is lowest operating temperature is -20 C, otherwise is 0°C;

When the built-in keypad heater is active it will require additional power.



The factory default setting for the keypad heater is disabled, to changing it:

1. Enter Programming Mode.
2. Press "6" to enter Menu 6: the Mode LED will flash green.
3. Construct the digit code **3 0 0** and the fourth digit as follows:
"0" to DISABLE the heater
"1" to ENABLE the heater

21. Replacing a lost Programming Code

NOTE: The EASYBKA/R must be in Normal Mode otherwise this will not work. Make sure that the Mode LED is green before proceeding

1. Remove power
2. Press the REX button
3. Apply power to the unit with REX button pressed
4. Release the REX button
5. Within 15 seconds :
 - enter programming mode by pressing # twice
 - insert the default programming code (see table in paragraph 8)
 - Press 3 to access the programming code modification function
 - Enter the new programming code.
6. The EASYBKA/R returns to Normal mode: the 'Door' LED switches off and the 'Mode' LED turns green.

22. Replacing a lost Normal / Secure Code

NOTE: The EASYBKA/R must be in Secure Mode otherwise this will not work. Make sure that the Mode LED is red before proceeding.

1. Remove power
2. Press the REX Button
3. Apply power to the unit with REX button pressed
4. Release the REX Button

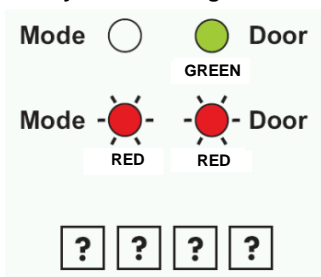
- You now have 15 seconds to use the default Normal/Secure Code **3838** in order to return to normal mode, where you may enter programming mode and enter a new Normal/ Secure Code

23. Return to Factory Default Settings and selection of code length

Warning:

You must be very careful before using this command! Doing so will erase the entire memory which includes all User and Special Codes, and return all codes to their factory default settings.

- Enter Programming Mode
- Press "0" to enter Menu 0
- Press the number corresponding to the desired length of the code:
0 = 4 digits
5 = 5 digits
6 = 6 digits
8 = free length, from 4 to 8 digits (in this mode, when a code with less than 8 digits is input, it must be confirmed by pressing the # key).
Both the LED will flash red



- Insert the programming code: If the Programming Code is valid, all memory will be erased, you will hear three beeps and the controller will return to Normal Mode (If the Programming Code is invalid you will hear a long beep and the controller will return to Normal Mode without erasing the memory of the controller).

Note: if the programming code is misplaced, follow the procedure described in section 21 before restoring factory settings.